

CSS codes

Reza Haghshenas

قضیه اساسی تصحیح خطای کوانتومی

$$\text{Basis of } C = \{ |c_1\rangle, |c_2\rangle, \dots, |c_k\rangle \}$$

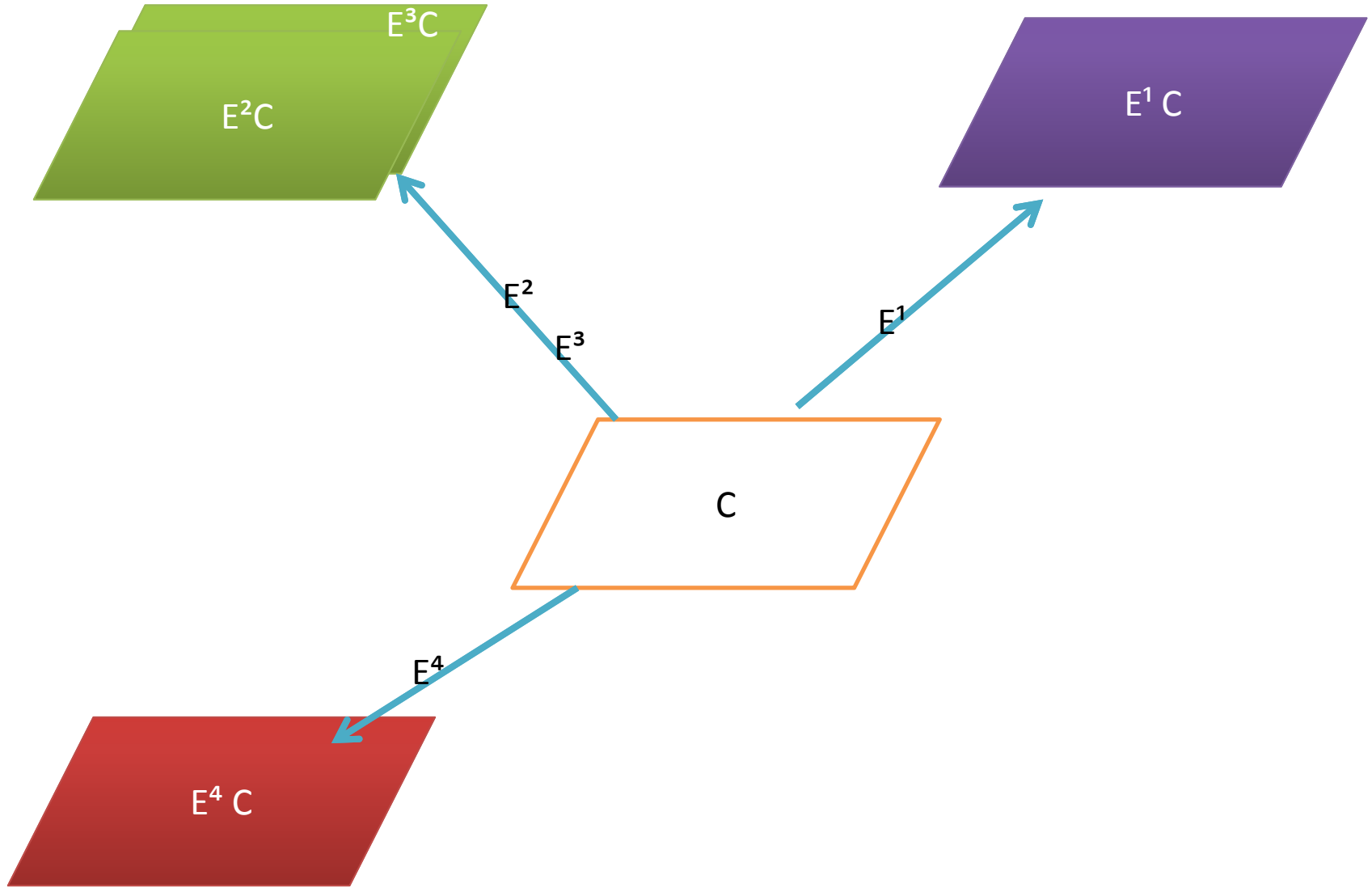
قضیه: C یک کد کوانتومی تصحیح کننده خطا هرزگال $[[n, k, d]]_q$ است اگر فقط اگر

$$\forall E_k, E_0 \in \mathcal{A} \quad \forall i, j$$

$$\langle c_i | E_k^\dagger E_0 | c_j \rangle = 0 \quad \forall i \neq j$$

$$\langle c_i | E_k^\dagger E_0 | c_i \rangle = \alpha_{k0} \quad \forall i$$

قضیہ راسکی تصحیح خطای کوانٹومی



We know about necessary and sufficient conditions of quantum error correction codes,
But what can we construct a class of quantum error correction codes?

Answer is **CSS codes** that use of classical linear codes

Calderbank-Shor-Steane codes



CSS codes:

فرض کنید که C_1 یک کد کلاسیک خطی $[n, k_1]$ و C_2 یک کد کلاسیک خطی $[n, k_2]$ است به نحوی که $C_2 \subset C_1$ و کد C_1 و C_2^\perp بتوانند t خطا را تصحیح کنند. می خواهیم نشان بدهیم که کد کوانتومی $CSS(C_1, C_2)$ که توسط حالت های

$$|x + C_2\rangle \equiv \frac{1}{\sqrt{|C_2|}} \sum_{y \in C_2} |x + y\rangle$$

ابتدا باید ببینیم این کد معرف فضای چند کیوبیتی است؟

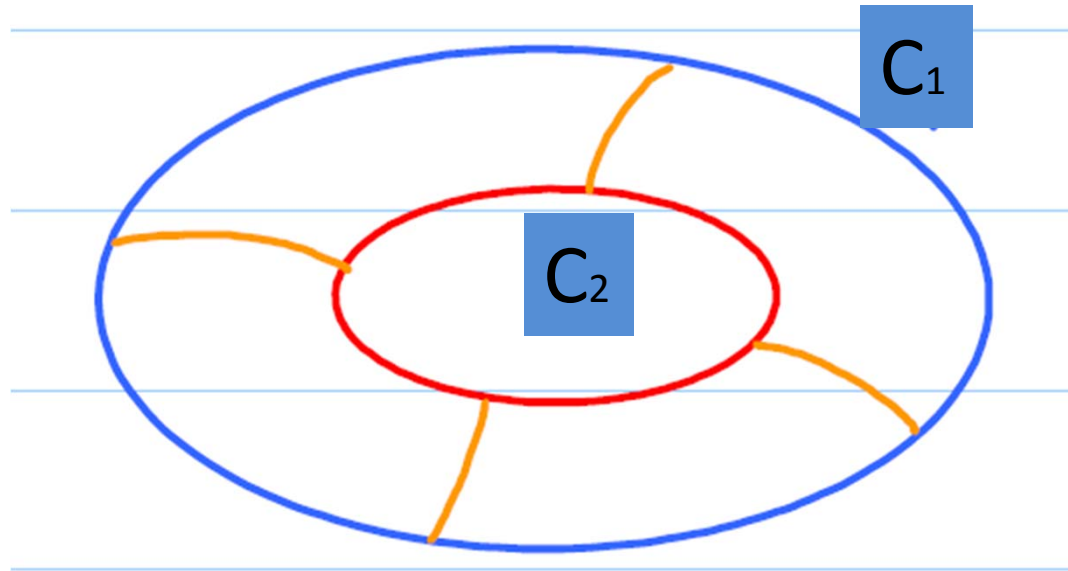
$$x - x' \in C_2 \longrightarrow |x + C_2\rangle = |x' + C_2\rangle$$

$$x - x' \notin C_2 \longrightarrow |x + C_2\rangle \neq |x' + C_2\rangle, |x + C_2\rangle \perp |x' + C_2\rangle.$$

$$|x + C_{\Upsilon}\rangle \equiv \frac{1}{\sqrt{|C_{\Upsilon}|}} \sum_{y \in C_{\Upsilon}} |x + y\rangle$$

$$x - x' \in C_{\Upsilon} \longrightarrow |x + C_{\Upsilon}\rangle = |x' + C_{\Upsilon}\rangle$$

$$x - x' \notin C_{\Upsilon} \longrightarrow |x + C_{\Upsilon}\rangle \neq |x' + C_{\Upsilon}\rangle, |x + C_{\Upsilon}\rangle \perp |x' + C_{\Upsilon}\rangle.$$



از معادلات بالا در می یابیم که تعداد پایه های کد $CSS(C_1, C_2)$ برابر است با تعداد هم مجموعه های C_2 در C_1 (C_1/C_2) ، که تعداد اعضای آن برابر است با $\frac{|C_1|}{|C_2|}$. بنابراین تعداد پایه های کد $CSS(C_1, C_2)$ برابر است با $2^{k_1 - k_2}$. تا اینجا نشان داده ایم که این یک کد $[n, k_1 - k_2]$ است.

حال باید نشان بدهیم که این کد می تواند t خطا را تصحیح کند

خطای بیت برگردان را با یک n تایی مرتب e_1 و خطای فاز برگردان را با n تایی مرتب e_2 نشان می دهیم

$$\frac{1}{\sqrt{|C_2|}} \sum_{y \in C_2} (-1)^{(x+y) \cdot (e_2)} |x + y + e_1\rangle$$

برای آشکار کردن خطای بیت برگردان از یک حالت کمکی $|0\rangle$ و عملگر یونیتاری U استفاده می کنیم:

$$|x + y + e_1\rangle|0\rangle \xrightarrow{U} |x + y + e_1\rangle|H_1(x + y + e_1)\rangle = |x + y + e_1\rangle|H_1(e_1)\rangle$$

$$\frac{1}{\sqrt{|C_r|}} \sum_{y \in C_r} (-1)^{(x+y) \cdot (e_r)} |x + y\rangle$$

برای آشکار کردن خطای فاز برگردان ابتدا روی هر یک از بیت ها عملگر هادامارد را اثر می دهیم

$$(H)^{\otimes n} \frac{1}{\sqrt{|C_r|}} \sum_{y \in C_r} (-1)^{(x+y) \cdot (e_r)} |x + y\rangle = \frac{1}{\sqrt{|C_r|} 2^n} \sum_z \sum_{y \in C_r} (-1)^{(x+y) \cdot (e_r+z)} |z\rangle.$$

$$(H)^{\otimes n} |x + y\rangle = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_z (-1)^{(x+y) \cdot z} |z\rangle$$

$$(H)^{\otimes n} \frac{1}{\sqrt{|C_r|}} \sum_{y \in C_r} (-1)^{(x+y) \cdot e_r} |x+y\rangle = \frac{1}{\sqrt{|C_r| 2^n}} \sum_z \sum_{y \in C_r} (-1)^{(x+y) \cdot (e_r+z)} |z\rangle.$$

قرار می دهیم $z' = z + e_r$

$$\frac{1}{\sqrt{|C_r| 2^n}} \sum_{z'} \sum_{y \in C_r} (-1)^{(x+y) \cdot (z')} |z' + e_r\rangle.$$



قضیه:

برای کدهای C و C^\perp داریم

$$\sum_{v \in C} (-1)^{\tilde{v}u} = \begin{cases} 2^k & u \in C^\perp \\ 0 & u \notin C^\perp \end{cases}$$

با توجه به قضیه صفحه قبل اگر $z' \in C_r^\perp$ پس $\sum_{y \in C_r} (-1)^{y \cdot z'} = |C_r|$ و هنگامی که $z' \notin C_r^\perp$ داریم $\sum_{y \in C_r} (-1)^{y \cdot z'} = 0$. بنابراین حالت ما به شکل مقابل در می آید

$$\frac{1}{\sqrt{|C_r|}} \sum_{z' \in C_r^\perp} (-1)^{(x) \cdot (z')} |z' + e_r\rangle$$

همانند قسمت گذشته با استفاده از حالت کمکی $|0\rangle$ و عملگر یونیتاری U داریم:

$$|z' + e_r\rangle |0\rangle \longrightarrow |z' + e_r\rangle |H_r(z' + e_r)\rangle = |z' + e_r\rangle |H_r(e_r)\rangle$$

$$\frac{1}{\sqrt{|C_r|}} \sum_{z' \in C_r^\perp} (-1)^{(x) \cdot (z')} |z'\rangle. \quad \text{لذا بدست می آوریم}$$

با به کار بردن عملگر هادامارد به هر یک از بیت ها، حالت اولیه بدست می آید

$$\frac{1}{\sqrt{|C_r|}} \sum_{y \in C_r} |x + y\rangle.$$

مثال:

به عنوان یک مثال، کد $[[7, 1, 3]]$ را بررسی میکنیم. این کد معروف به کد استین است. برای ساختن این کد از کد کلاسیک خطی $[7, 4, 3]$ که توسط ماتریس پاریته زیر تولید می شود به عنوان کد C_1 استفاده می کنیم

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

کد C_2 را برابر با C_1^\perp می گیریم. برای اینکه نشان دهیم این دو کد به عنوان کد CSS کار می کنند باید ابتدا نشان دهیم که $C_2 \subset C_1$. برای این کار ابتدا ماتریس پاریته C_2 را بدست می آوریم که برابر است با

$$H(C_2) = \tilde{G}(C_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

پایه های این کد برابراند با:

$$|0 + C_2\rangle = |\bar{0}\rangle = |0000000\rangle + |1010101\rangle + |0110011\rangle + |1100110\rangle \\ |0001111\rangle + |1011010\rangle + |0111100\rangle + |1101001\rangle.$$

و برای پیدا کردن پایه دیگر کافی است عضوی از C_1 را پیدا کنیم که در C_2 نباشد

$$|(1, 1, 1, 1, 1, 1, 1) + C_2\rangle = |\bar{1}\rangle = |1111111\rangle + |0101011\rangle + |1001100\rangle + |0011001\rangle \\ |1110000\rangle + |0100101\rangle + |1000011\rangle + |0010110\rangle.$$